

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	<i>Error! Bookmark not defined.</i>
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	4
1.6 Kerangka Berpikir	4
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	6
BAB2 LANDASAN TEORI	8
2.1 Studi Literatur.....	8
2.2 Evaluasi	9
2.3 Human Centered Design	10
2.4 Persona	12

2.5	Website	12
2.6	E-Learning	14
2.7	Learning Management System	14
2.8	Tuxel 2.0.....	15
2.9	Penentuan Responden.....	21
2.10	User Experience	22
BAB3 METODE PENELITIAN.....		23
3.1	Objek Penelitian	23
3.2	Populasi dan Sampel	24
3.3	Alur Penelitian.....	24
3.3.1	Analisis konteks Pengguna	24
3.3.2	Pertanyaan Kuesioner.....	26
3.4	Analisis Kebutuhan Pengguna.....	27
3.4.1	Evaluasi 3 Dimensi Tuxel	28
3.5	Uji Validitas Dan Reliabilitas.....	34
3.6	Pengolahan Dan Analisis Data	35
3.7	Pembuatan Desain Solusi	35
3.7.1	Wireframe	35
3.7.2	Prototype	36
3.8	Evaluasi Desain Solusi	36
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Hasil Analisis Konteks Pengguna	37
4.2	Hasil Analisis Kebutuhan Pengguna	44
4.2.1	Tabel Pelaporan Masalah General Usability.....	45
4.2.2	Pedagogical Inspection.....	47

4.2.3	User Experience Evaluation.....	48
4.3	Hasil Uji Validitas Dan Reliabilitas	51
4.3.1	Hasil Uji Validitas.....	51
4.3.2	Uji Reliabilitas Cronbach's Alpha	52
4.4	Perancangan Desain Solusi	55
4.4.1	Rancangan Low Fidelity	55
4.4.2	Rancangan High Fidelity.....	62
4.5	Evaluasi Desain Solusi	69
4.6	Perbandingan Hasil Evaluasi	73
4.7	Perbaikan Desain Solusi	76
BAB 5	Kesimpulan dan Saran	77
5.1	Kesimpulan.....	77
5.2	Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79
Lampiran 1	81